Lager

+++++ Entwurf +++++

Grundregeln

- Sortiere Dinge dahin, wo sie herkommen/hingehören!
- Ist nicht genügend Platz, schaffe Platz (aufräumen, entsorgen)!
- Kannst du nicht genügend Platz schaffen, kannst du nichts mehr einlagern!

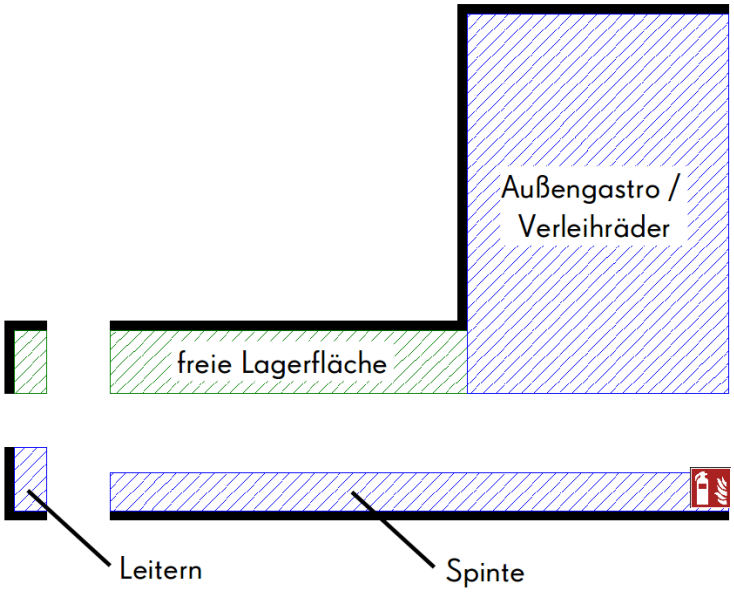
Die verschiedenen Lager

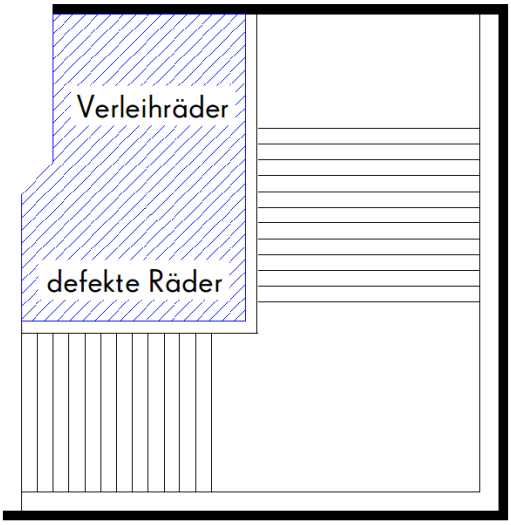
In Utopiastadt gibt es verschiedene Lager:

- *Veranstaltungstechniklager* (Keller hinter dem Müllkäfig)
- *Käfig*: Fahrräder, Außengastro, große Projekte
- *Spinte im Käfig*: Projekte und private Dinge
- *Lager der Utopiawerkstadt*: Fahrradteile, Haustechnik, Elektrotechnik, Holz
- *Baustofflager* (Keller unter der 1. Klasse): Baustoffe, Sanitärmaterial, Rohre
- *1. Klasse*: sperriges Material, Paletten, eingelagerte Maschinen
- *Räume hinter der 1. Klasse*: Stuhllager, Möbellager, Bücher, Siebdruck

Käfig

Im Käfig sind die Flächen markiert, auf denen du etwas lagern darfst. Dazwischen sind Wege/Fluchtwege. Die Wege und Türen musst du daher immer freihalten! Deshalb wird alles, was am Ende eines Tages außerhalb der Markierungen steht, gnadenlos entsorgt!





Auf der Skizze sind die verschiedenen Lagerflächen eingezeichnet. Die blauen Flächen sind für bestimmte Zwecke (steht ja dran) reserviert. Die grünen Flächen kannst du nach Absprache (Mail an fablab-intern@lists.devtal.de) nutzen.

Der Käfig soll im Brandfall Rauch und Wärme aus dem Gebäude abführen können (so steht es im Brandschutzkonzept). Daher müssen die Gitter möglichst "luftdurchlässig" bleiben. Außerdem sollen im Käfig nur wenig Brandlasten (also alles, was leicht brennen kann, Holz, Papier,...) gelagert werden.