

# GeoHack des Guten Lebens II

## Rahmung und grober Ablauf

### Freitag - Sonntag

FREITAG		
Zeit	Top	To Dos
14.00 - 15.30 Uhr	Aufbau	<p>Beamer und Leinwandsets im großen Besprechungsraum und im Hackerspace aufbauen</p> <p>14:00 Uhr: Beschilderung 14:00 Uhr: Aufbau und Vorbereitung Eingang 14:00 Uhr: Buffet und Getränke 14:00 Uhr: Getränke und Snacks oben 14:00 Uhr: Toiletten- und Raumcheck oben 14:45 Uhr: Toiletten- und Raumcheck unten</p> <p>Ab 15:00 Uhr: Kuchen &amp; passendes Geschirr + Besteck und Getränke</p>
15.30	Ankommen + Kuchen/Akkreditierung  Anmeldung bereits ab 15:00 Uhr besetzt	
16.30- 17.15	<p>Begrüßung</p> <p>Vorstellung GeoPortal allgemein</p> <p>Kurzer technischer Input</p> <p>Ablauf erklären/Orga</p> <p>unsere Challenge Vorschläge für Leute, die noch keine Idee haben, zeige wo es hingehen soll) &amp; ggf. Ideenpitches (falls es schon eingereichte Ideen gibt)</p> <p>Vorstellung Ablauf</p> <p>Wie müssen Ergebnisse vorgestellt werden, wer ist die Jury und wie bewertet sie, wie gehts dann weiter mit Verträgen</p> <p>u.a. Info, dass Projekthandbuch ausliegt und es weitere Infos später in den Einführungsrounden gibt</p> <p>Auf Film hinweisen</p>	<p><b>? Unbekannter Anhang</b></p>
15 min Pause		
17.30- 18.35	<p>zwei Tische oder Räume parallel / nach 30min Gong optionalen Tausch der Räume:</p> <p>Besprechungsraum: Technische Einführung (Zusatzangebot, weil es vorher ja schon die Möglichkeit beim Stammtisch/online gab)</p> <p>Co-Working Raum: konzeptionelle/Challenge Rückfragen /Einführung</p> <p>Kleiner Besprechungsraum: Einführung zur Verstetigung</p>	
18:35- 20.00	<p>Abendessen (sollte bis möglichst spät stehenbleiben) - Chinesisches Buffet</p> <p>Parallel im WS3: Teambuilding/Zuordnung zu einer Gruppe + einen Steckbrief über sich zu erstellen jeweils im Gruppenbereich (+ Teamname), Ideen konkretisieren, ggf. Teams/Ideen zusammenlegen etc.</p>	
20.00	Präsentation der Projekte/Teams, Vorgehensweise maximal 3 Minuten	Klingel mit Stoppuhr
20.30...	Netzwerkabend/Mariokart-Turnier mit den gebildeten Teams	

SAMSTAG	
Zeit	Top
07.00	Aufbau/Vorbereitung (Kaffee kochen u.ä.), Akkreditierungsmöglichkeit wieder aufbauen
08.30-09.30	Ankommen & Frühstück von Backstube Fischer (Buffet) Wir nehmen Nachzügler in Empfang (Akkreditieren), zeigen die Teamsteckbriefe
09.30-10.00	Plenum: letzte Fragen stellen für Orga (Alle Fragen außer technische), Zeiten kommunizieren, wann Teams zum Infotisch kommen können Ablauf nochmal vorstellen
10.00	<b>Start: Hackzeit</b>
10.00-11.00 (vielleicht länger)	<b>parallel Infotisch Runde I im/um das Zirkuszelt mit den Ansprechpartner*innen, wo die Teams hingehen können wenn sie noch Fragen klären wollen (feste Zeiten pro Team)</b> Front-End Back-End Interface-Design Verstetigung Challenge-Beratung Grafik
11.00-17.00	Hackzeit
ab 12:00	Mittagessen (Pizza, Nudeln, Salate)
17.00-18.00	<b>Info/Fragemöglichkeit II im/um das Zirkuszelt mit den Ansprechpartner*innen, wo die Teams hingehen können, wenn sie noch Fragen klären wollen (feste Zeiten pro Team)</b>
18:30	Abendessen (Buffet von Sultan)
Danach	Weiterhacken: Open End

SONNTAG			
Zeit	Top	Offene Fragen	ToDos
08.00	Aufbau/Vorbereitung (Kaffee kochen u.ä.)		
ab 9:30	Brunch		
Bis 10.00 Uhr	Abgabe der Hackergebnisse (Präsentation als PDF)		Vorgaben für das Abgabeformat: NUR PDFs in 16:9 (werden sonst nicht angenommen), Präsentationszeitlimit
10.30-12.30	Präsentation der Hackergebnisse (jede Gruppe 10 Minuten Präsentationszeit und 5 Minuten Zeit für Rückfragen), moderiert, Vorstellung in alphabetischer Reihenfolge der Teamnamen		
12.30-14:30	Mittagessen (weiterhin Brunch + Suppe), Parallel Zeit für Jury-Entscheidung		In der Pause Feedback per Post Its auf Brown paper, ggf. Malefiz Turnier in der Hinterhand
14:30-15:00	Preisverleihung, <i>wie</i> geht es weiter		
ab 15:00	Ausklang		
ab 15.30	Abbau		

## Ort

Utopiastadt

# Give-Away

Deo, Kaugummi (bio & biolog. abbaubar), Traubenzucker (in Papier verpackt), Programm, WI-Tüte

## Juryaufgaben

- Jurymitglieder werden auf Homepage genannt, idealerweise ungrade Zahl Jurymitglieder
- Kriterien und deren Gewichtung:
  - Potenzial für das GeoPortal des Guten Lebens und seine UserInnen (Gewichtung: x2)
  - technische Methodik und Realisierung x2
  - Innovation x1
  - Finale Präsentation (Pitch) x1
- Jury entscheidet vor Ort (Sonntag) welche 2-3 Konzepte weiter ausgearbeitet werden sollen
- Jury entscheidet (im Anschluss!) welche Kriterien in der Vereinbarung mit den jeweiligen Teams festgehalten werden. Nur wenn diese erfüllt werden, wird der Restbetrag ausgezahlt. Die Teams selber müssen ihr Werk im Vorfeld beschreiben und dies mitabgeben.

## Zeitplan & Lageplan

### Freitag, 28.06.2019

16:00 Uhr | Ankommen + Snack Hutmacher & Zwischenraum  
16:30 Uhr | Begrüßung + inhaltliche Einführung WS3  
17:30 Uhr | Einführung zu den Challenges Besprechungsraum: Einführung zu den Challenges, Hackspace: Einführung Entwicklung, Kleiner Besprechungsraum: Einführung Verstetigung  
18:30 Uhr | Bilden der Teams & Abendessen WS3  
20:00 Uhr | Ideenpitches WS3  
20:30 Uhr | Ausklang des Abends & Super Mario Kart Turnier WS3 und Hutmacher

### Samstag, 29.06.2019

08:30 Uhr | Ankommen & Frühstück Zwischenraum und Hutmacher  
09:30 Uhr | Plenum: letzte Fragen zu Organisation & Ablauf WS3  
10:00 Uhr | Start der Wettbewerbszeit\* (Open End)  
10:00 Uhr | Nach Bedarf eine Stunde Zeit für Rückfragen\*\*  
Front-End: Hackspace; Back-End: Besprechungsraum; Verstetigung: Kleiner Besprechungsraum; Challenge-Beratung: WS3; Interface-Design: WS3; Grafik: Hutmacher  
12:00 Uhr | Mittagessen  
17:00 Uhr | Nach Bedarf eine Stunde Zeit für Rückfragen\*\* (ebenso)  
18.30 Uhr | Abendessen Zwischenraum

\*Zum Hacken stehen euch alle Räume auf diesem Plan zur Verfügung. Bei schönem Wetter kann auch im Zirkuszelt gehackt werden.

\*\*Bei schönem Wetter findet ihr die Infotische im und um das Zirkuszelt.

### Sonntag, 30.06.2019

09:30 Uhr | Ankommen & Brunch Hutmacher, Zwischenraum & WS3  
10:00 Uhr | Abgabe der Wettbewerbsbeiträge WS3  
10:30 Uhr | Präsentation der Wettbewerbsbeiträge WS3  
12:30 Uhr | Mittagessen  
14:30 Uhr | Preisverleihung WS3  
15:00 Uhr | Ausklang

## Gruppenfindung

Ort: WS3

1. Vorgehen vorstellen (2 min)

2. Kennenlernen in der Gruppe durch Soziometrie (20 min)

- Teilnehmer\*innen bekommen Fragen gestellt und stellen sich als Antwort im Raum verteilt auf
- Moderator\*in geht nach jeder Frage rum und fängt Statements von zufälligen Personen ein
- Fragen:
  - 1. Wie motiviert bist du gerade für den GeoHack?
    - Scala auf einer Linie im Raum
    - „Ich bin super motiviert, hab schon eine Idee und super viel Bock“ -> „Ich weiß noch nicht so richtig, wo ich anfangen soll, hab noch offene Fragen, bin unsicher und noch nicht so richtig motiviert“
  - 2. Wo wohnst du?
    - Ganzer Raum ist eine Karte von Deutschland
    - Teilnehmer\*innen stellen sich etwa an die Stelle, an der der eigene Wohnort liegt

- 3. Wie alt bist du? (optional)
  - Scala auf einer Linie im Raum
  - Teilnehmer\*innen müssen miteinander sprechen und sich in einer Reihe nach Jahr und Monat geordnet aufstellen
- 4. Was ist deine Profession (Beruf, Studium, ...), bzw. mit welchem Hintergrund bist du hier (z.B. bei Coden als Hobby)
  - Cluster im Raum bilden
  - Teilnehmer\*innen mit ähnlicher Profession finden sich zusammen und stellen sich im Raum in Clustern auf
  - Bei einer größeren Gruppe sinnvoll grobe Cluster vorzugeben (Sozial, Technisch, Kreativ, Verwaltung, Wissenschaft, Sonstiges, ...)
- 5. An welcher Challenge möchtest du bei GeoHack arbeiten?
  - Cluster im Raum bilden
  - Teilnehmer\*innen stellen sich nach Interessen auf
    - #1 Netzwerke analysieren, darstellen, zugänglich machen!
    - #2 Schnittstellen planen, bauen, sichtbar machen!
    - #3 Daten verschlagworten, filtern, findbar machen!
    - #4 Das GeoPortal des Guten Lebens bekannt machen, eine Community aufbauen und finanziell sichern!
    - Ich weiß noch nicht so richtig

### 3. Offener Austausch, Gruppenfindung und Ideen konkretisieren während des Abendessens (70 min)

- ggf. Hilfe bei der Vermittlung anbieten (ggf. Teams/Ideen zusammenlegen) und erinnern an das Ausfüllen der Steckbriefe und Brownpaper
- Sobald sich eine Gruppe gefunden hat:
  - Jede\*r Teilnehmer\*in füllt einen Steckbrief aus
  - Gruppe sucht sich ein aufgehängtes, vorbereitetes Brownpaper aus und ...
    - hängt hier die Steckbriefe auf
    - legt einen Gruppennamen fest
    - ordnet sich einer Challenge zu
    - beschreibt die Idee/das Ziel kurz
    - ggf. ausführlichere Beschreibung mit z.B. Grafik
  - + extra Brownpaper für alle, die noch kein Team gefunden haben

### 4. Präsentation der Projekte/Teams, Vorgehensweise maximal 3 Minuten (30 min)

## Material für Gruppenfindung

- Brownpaper (vorgemalt)
- Steckbriefe (auf A5 ausgedruckt)
- Karten für die Challenges (ausgedruckt)
- Dicke Stifte, mehrere Farben (Edding/Marker)
- Crepband (Befestigung Steckbriefe & Challenge-Karten)
- Gaffa o.ä. (Befestigung Brownpaper)